

객체지향 설계프로젝트

팀원 : 배지선 이왕광 이유라

1. 어플리케이션 이름

- 전대의 마블

2. 개발 동기

모두의 마블 게임을 보고 휴대폰에서 전남대 맵으로 게임을 친구와 하면 재밌을 것 같아서 만들게 되었습니다.

3. 제공할 기능

2명의 Player Unit

주사위 던지기

턴 종료

월급

용봉 축제

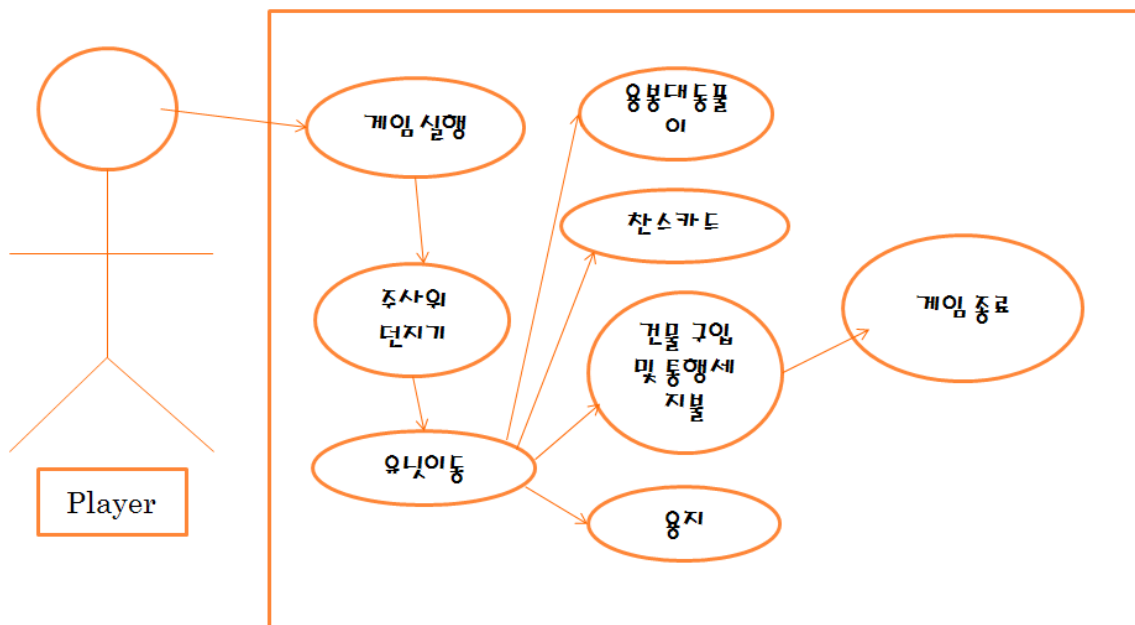
옹지

찬스카드

건물 구입 및 판매

건물 인수

4. Use Case Diagram



5. 세부 유즈케이스

주사위 던지기

1. 주사위 굴리기 버튼을 클릭한다.
 - 1.1 두 주사위의 눈이 같다.
 - 1.2 두 주사위의 눈만큼 Player의 Unit이 이동한다.
 - 1.2.1 시작 지점을 지나가면 용돈 20만원을 받음.
 - 1.3 주사위 굴리기 버튼을 한번 더 클릭한다.
2. 두 주사위의 눈만큼 Player의 Unit이 이동한다.
 - 2.1 시작 지점을 지나가면 용돈 20만원을 받음.

3. 턴 종료

용봉대동풀이

1. Player의 Unit이 학생본부건물에 도착한다.
2. 용봉대동풀이를 열 자신의 건물을 선택한다.
 - 2.1 Player가 건물을 가지고 있지 않다.
 - 2.2 용봉대동풀이가 열리지 않음
 - 2.2.1 용봉대동풀이가 이미 열린 곳이 있다.
 - 2.2.2 이전의 용봉대동풀이가 끝난다.
 - 2.2.3 용봉대동풀이를 열 자신의 건물을 선택한다.
3. 턴 종료

찬스카드

1. Player의 Unit이 찬스카드라고 써진 땅에 도착한다.
2. 찬스카드 한장을 받는다.
 - 2.1 찬스카드를 이미 가지고 있다.
 - 2.2 새로운 찬스카드를 받는다.
 - 2.3 이전의 찬스카드가 사라진다.
 - 2.2.1 새로운 찬스카드를 받지 않는다.
 - 2.2.2 이전의 찬스카드를 계속 가지고 있다.
3. 턴 종료

건물구입 및 통행세 지불

1. Player의 Unit이 건물이 있는 땅에 도착한다.
2. 건물의 땅을 사고, 학생회실, 연구실, 교수실을 지을지 선택한다.
 - 2.1 Player의 소지금이 건물의 땅값보다 적다.
 - 2.2 아무것도 하지 못한다.
 - 2.2.1 건물의 땅을 사지 않는다.
 - 2.2.1.1 건물의 주인이 있다.
 - 2.2.1.2 통행세를 지불한다.
 - 2.2.1.2.1 Player의 소지금이 통행세보다 적다.
 - 2.2.1.2.2 Player가 파산한다.
3. 턴 종료

용지

1. Player의 Unit이 용지에 도착한다.
2. 한 턴 종료

3. 10만원을 내고 주사위를 굴린다.

3.1 10만원을 내지 않고 용지에 있다.

3.2 세 턴을 싣다.

게임종료

1. 한 Player가 파산을 하면 다른 Player가 게임을 이긴다.

2. 게임종료

6. Requirements List

빌딩은 자기가 가지고 있는 빌딩만 팔 수 있다.

찬스카드를 한 개만 가질 수 있다.

돈이 없으면 End Layout 으로 이동한다.

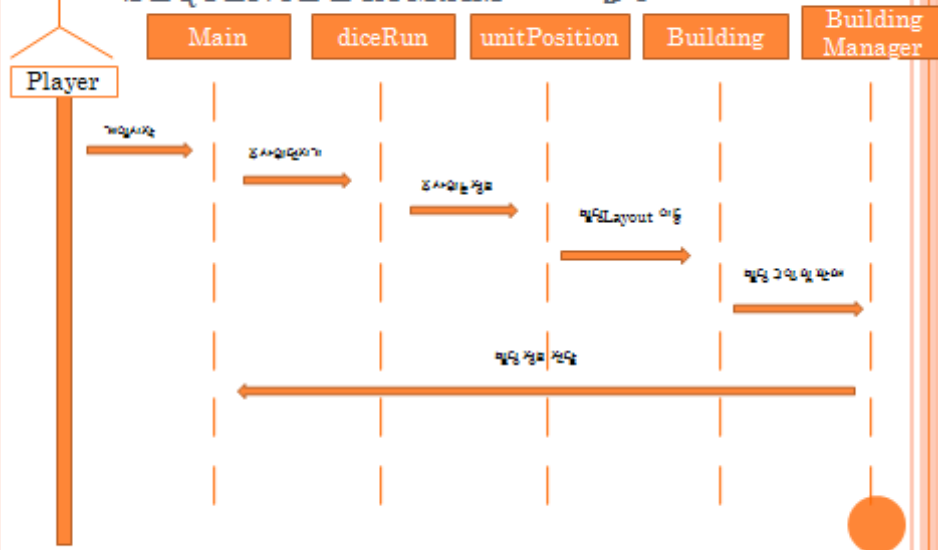
용봉 대동풀이는 한 곳만 열린다.

7. Sequence Diagram

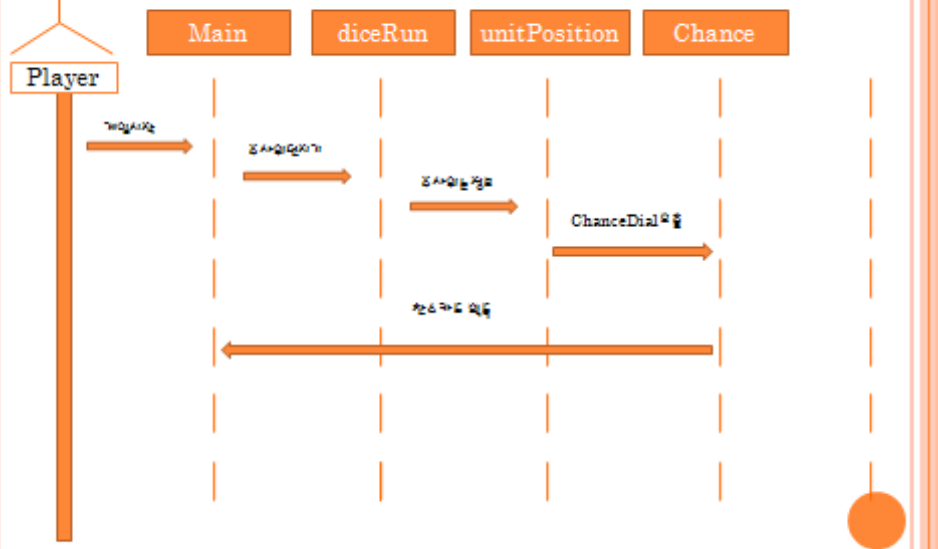


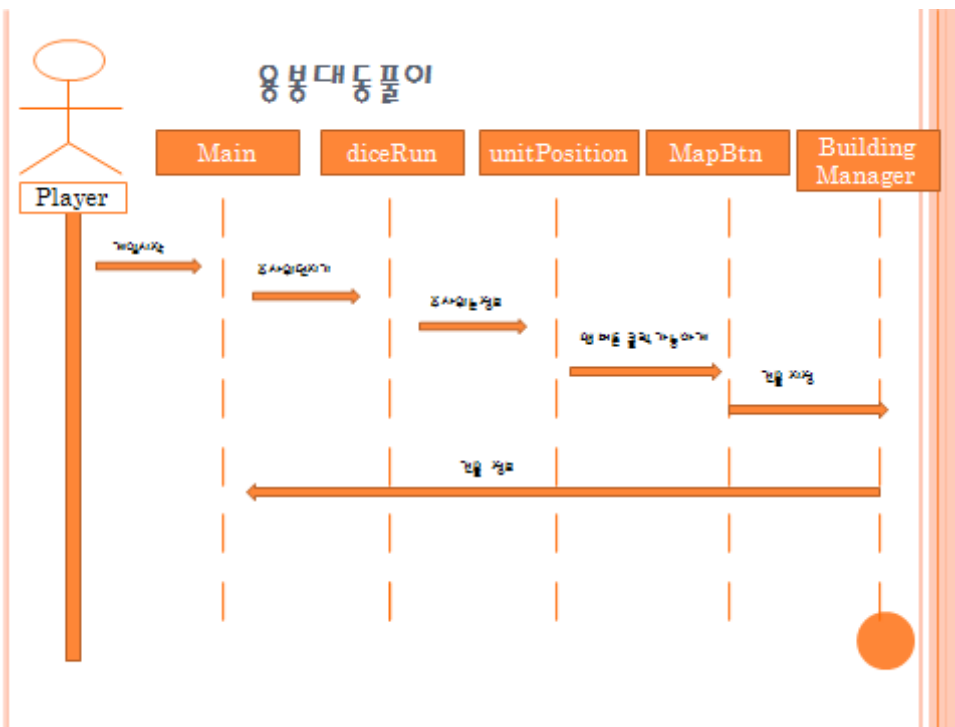
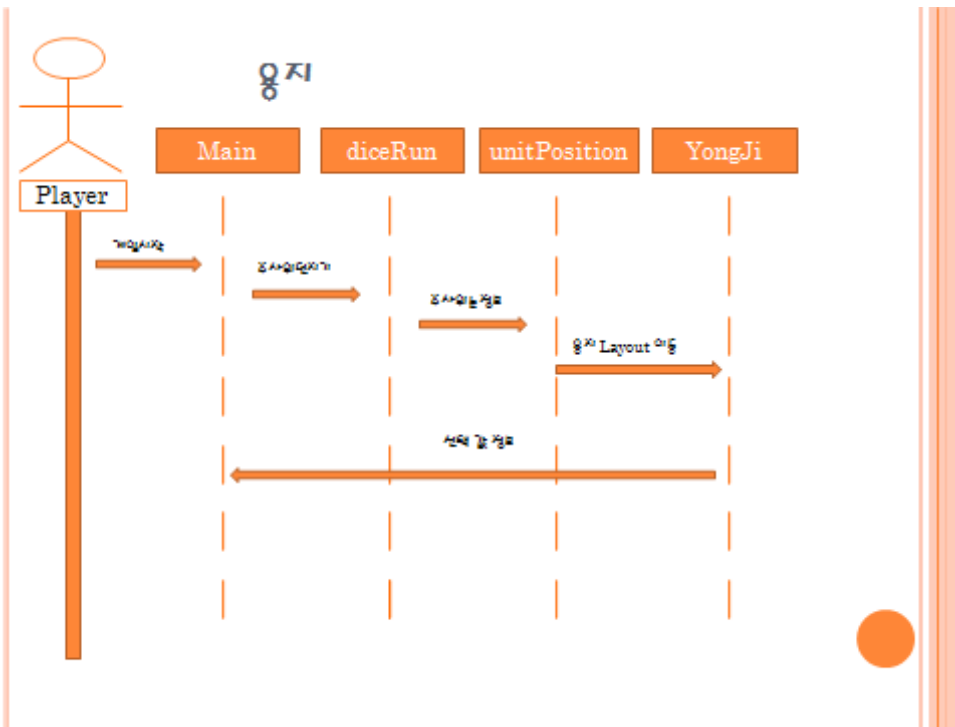
SEQUENCE DIAGRAM

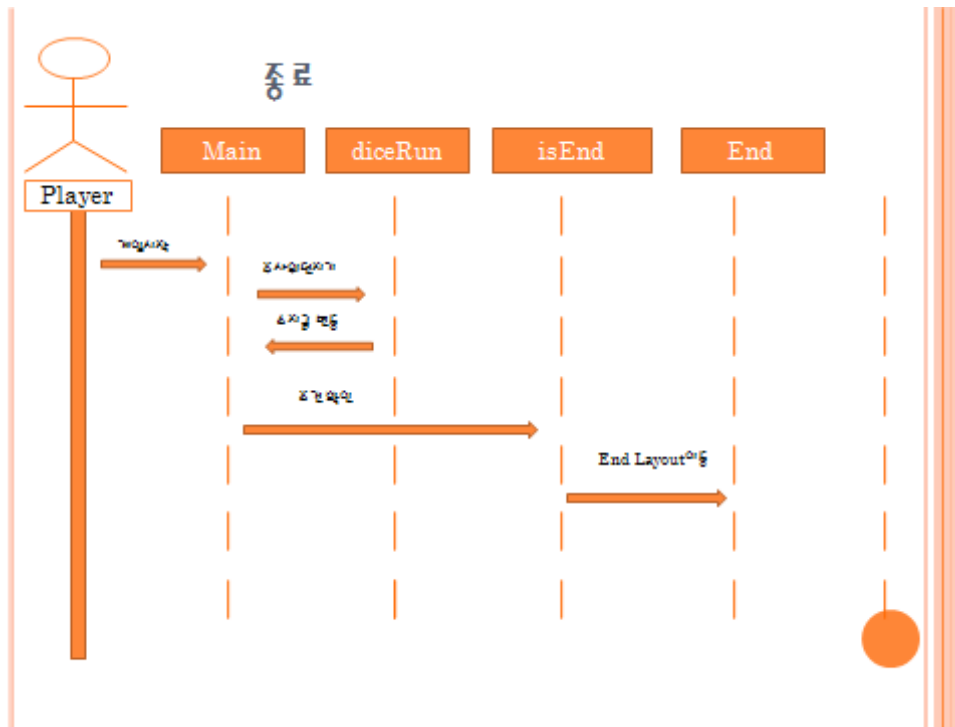
빌딩 구입



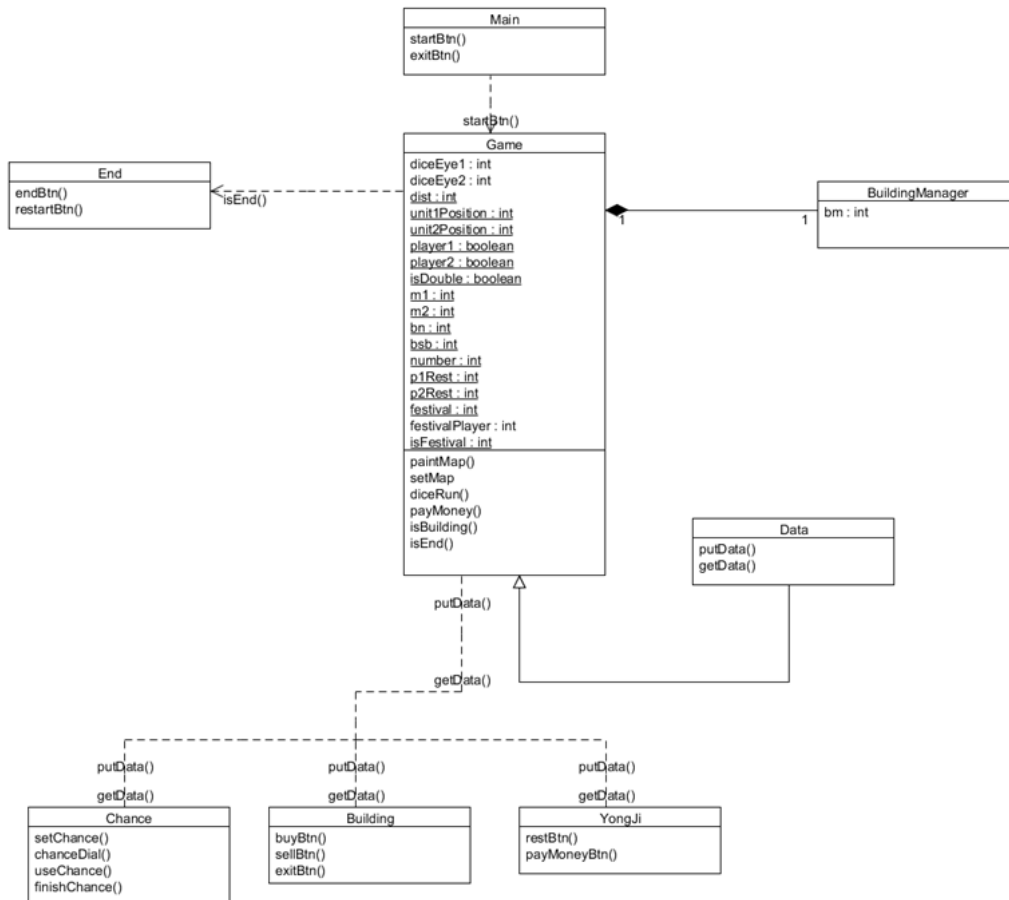
찬스 카드



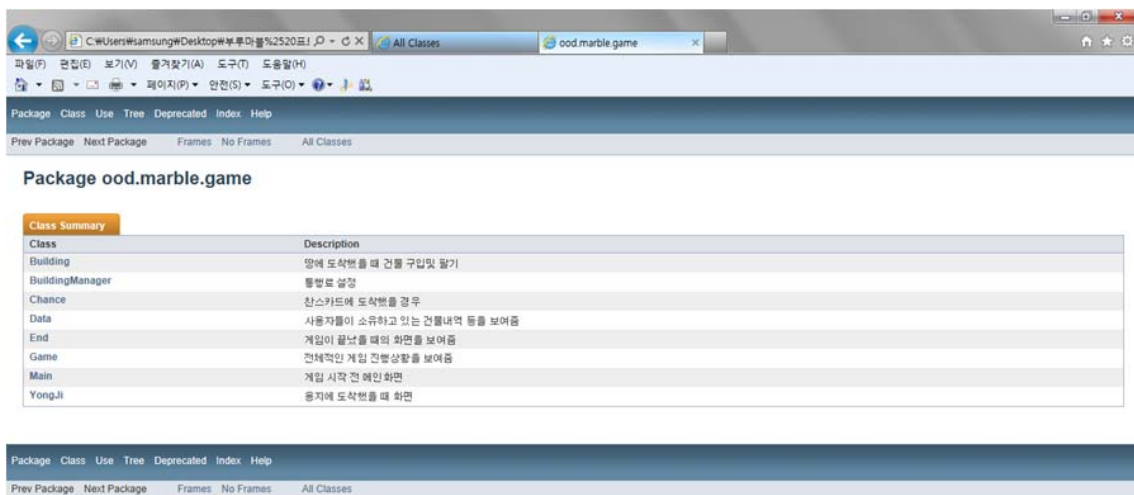




8. 클래스 다이어그램



9. 매뉴얼 초기페이지 스크린샷



10. 팀원간 작업분배 계획 및 결과

유라 : javadoc, 용지, 메인, 이미지

지선 : 건물, 옹봉 대동풀이, 종료화면

양광 : 나머지

계획 : 옹봉축제, , 찬스카드, 주사위 더블, (모두의 마블)

: 처음에 계획했던 기능 거의 모두가 구현이 되었습니다.

작업분배에서 각자 저것만 한 게 아니라 모두다 조금씩

나눠서 했습니다.

11. 프로그램 구동 스크린샷



12. 자가평가

처음에 계획했던 대로 거의 다 구현이 되고 난 후 게임을 해보니 어느 정도 게임 같이 보여서 약간 만족스러웠습니다.

하지만, 시험이 끝나고 남은 시간이 얼마 안 남아서 타이머 기능이나, 주사위 애니메이션, 게임 사운드, 등 여러 디테일 한 부분을 만들지 못해서 약간 아쉽습니다.